在这两周我主要完成了以下两个方面的任务，是RSA加密算法的学习与实现和SuperSocket网络通信基本框架搭建完成。

RSA是一种非对称密码算法，能够抵抗目前为止大多数已知的密码的攻击，已被ISO推荐为公钥数据加密标准。

首先，我需要了解RSA算法的加密原理。通过网络我找到了RSA工作原理，RSA算法基于一个简单的数论事实：将两个大素数相乘十分容易，但是想要对其乘积进行因式分解却极其困难。在公开密钥密码体制中，加密密钥（即公开密钥）PK是公开信息，而解密密钥（即秘密密钥）SK是需要保密的。加密算法E和解密算法D也都是公开的。虽然秘密密钥SK是由公开密钥PK决定的，但是却不能根据PK计算出SK。基于这种理论，RSA算法顺势而生。通常是先生成一对RSA密钥，其中之一是保密密钥，由用户保存；另一个为公开密钥，可对外公开，甚至可在网络服务器中注册。

在了解的RSA算法的原理后，我开始着手使用C#语言来实现此算法。从MSDN上我了解到RSACryptoServiceProvider类，这个类提供了实现RSA算法的加密和解密的相关操作，我在自己的工作环境下实现了简单字符串数据的加密和解密的Demo。

而对于SuperSocket开源框架我，我主要是依靠官方文档来学习。我按照文档要求在自己的工作环境下搭建一个简易的服务器和客户端，用以实现基本的数据通信交互。通过SuperSocket我可以快速的搭建一个轻量级、易扩展的Socket服务器。

在搭建过程中，需要使用一个AppServer类来控制服务器的启动关闭等等，由于我在自定义这个类后没有在正确的地方启动这个类导致了自定义的功能没有生效，在花时间排除这个问题后生效。